

Le jeu de Hex

But du jeu

On joue à deux sur un plateau en forme de losange pavé par des hexagones.

A tour de rôle, chaque joueur place un pion de sa couleur sur n'importe laquelle des cases encore libres.

Deux des côtés opposés du plateau sont rouges et les deux autres bleus. Pour gagner, il faut relier les deux côtés à sa couleur par une chaîne ininterrompue de pions.

Une partie ne peut pas être nulle : il y a forcément un gagnant !

On peut jouer sur des losanges de taille variable.

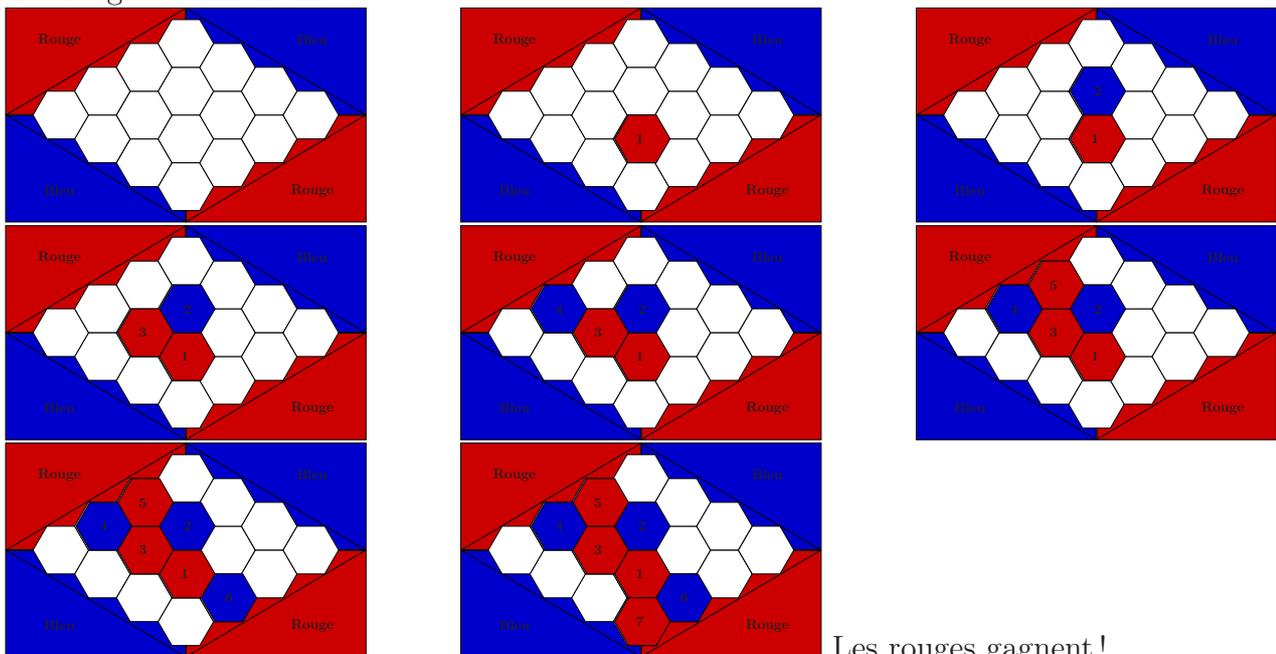
Histoire

Le jeu de Hex a été inventé en 1942 par le mathématicien poète danois Piet Hein et le mathématicien américain John Nash en 1948. Il fait uniquement appel à la logique, comme le **go** ou les **échecs**.

Son étude est source d'inspiration en théorie des jeux, mais aussi pour d'autres branches des mathématiques comme la topologie ou la géométrie algébrique. Il est aussi source de recherches en intelligence artificielle (informatique).

Exemple de partie

Les rouges commencent :



A vous de jouer avec vos camarades ou l'ordinateur

